

Produktvergleich - AutoTURN 10.2 / AutoTURN Pro 10.2		
SCHLEPPKURVEN UND WENDESIMULATIONEN	AutoTURN	AutoTURN Pro
Generieren von Vorwärts- und Rückwärtsfahrten mit schraffierten Schleppkurven	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SmartPath Tools für Bögen, Kurven, Übersteuern und Lenken	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Erzeugen von Bogenfahrten auf einer 3D-Oberfläche mit einem 3D-Fahrzeug		<input checked="" type="checkbox"/>
Auswahl von 3D-Gelände und Verwendung der Oberfläche für Fahrzeugsimulationen		<input checked="" type="checkbox"/>
Möglichkeit der Umwandlung bestehender 2D-Simulationen in 3D-Simulationen		<input checked="" type="checkbox"/>
Erzeugen eindeutiger 3D-Fahrzeughüllkurven zur Darstellung von Abständen und Konfliktbereichen		<input checked="" type="checkbox"/>
3D-Simulation von Fahrzeugen mit mehreren Teilen (z. B. kombinierte Fahrzeuge)		<input checked="" type="checkbox"/>
Verwenden realistischer 3D-Fahrzeugmodelle für die gewählten Regionen, einschließlich USA, Kanada, Frankreich, Deutschland und Niederlande		<input checked="" type="checkbox"/>
Analysieren von Querschnitten der 3D-Fahrzeughüllkurven zur Visualisierung von Abständen		<input checked="" type="checkbox"/>
Verwenden von IntelliPath™ zur Auswertung des örtlichen Verkehrs und Automatisierung von Fahrzeugwegen für die gewählten Strecken		<input checked="" type="checkbox"/>
ANZEIGEEINSTELLUNGEN	AutoTURN	AutoTURN Pro
Verwenden realistischer 2D-Fahrzeugplanansichten	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Verwalten der Ebene/Stufe und Warnungen der Fahrzeug-Konfliktanalyse	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Verwenden realistischer 3D-Fahrzeugmodelle		<input checked="" type="checkbox"/>
FAHRZEUGBIBLIOTHEKEN	AutoTURN	AutoTURN Pro
Nationale Standardfahrzeugbibliotheken aus den USA, Kanada sowie dem EMEA-und APAC-Raum	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Suchen von Fahrzeugen aus der großen internationalen Fahrzeugbibliothek durch Sortierung: Region, Typ, Klasse oder Anzahl kombinierter Teile	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Erstellen benutzerdefinierter Fahrzeuge entsprechend bestimmten Fahrzeugspezifikationen durch Kopieren eines Fahrzeugs oder Neuerstellung des Modells	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Spezialfahrzeuge: Anhänger für Windblätter, Langmaterial, Schwertransporte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Durchführen von Wendemanövern für Spezialfahrzeuge mit unabhängiger Hinterachslenkung oder lenkgestänge-basierter Lenkung (z. B. Windturbinen-Transport- oder übergroße, überschwere (OSOW, Oversize/Overweight) Fahrzeuge)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Durchführen von Wendemanövern für 2D-Anhänger mit Teleskopvorrichtung	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
3D-fähige Standardfahrzeuge mit Höhen- und Bodenabständen		<input checked="" type="checkbox"/>
Herstellerspezifische Fahrzeugbibliotheken: Zugang zu über 250 Fahrzeugmodellen basierend auf Herstellerdaten		<input checked="" type="checkbox"/>
BEARBEITUNGS- UND BERICHTFUNKTIONEN	AutoTURN	AutoTURN Pro
Konfliktanalyse-Feedback auf Echtzeitsimulationen	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Evaluiere die Abstände über dem Fahrzeug und zum Boden		<input checked="" type="checkbox"/>
Analysieren und Erstellen von Querschnittsberichten für 3D-Schleppkurven		<input checked="" type="checkbox"/>
Verwenden von 3D-Animation und Videoerstellung von Fahrbewegungen		<input checked="" type="checkbox"/>